

Sei kreativ – Silvester mal anders *Virtuelle Silvester-Partyspiele*

Damit Deine virtuelle Silvesterparty ein voller Erfolg wird, gehört unserer Meinung nach ein Spiele-Marathon einfach dazu. Wir haben Dir einige Offline-Klassiker herausgesucht, die sich durch ein paar Abwandlungen super per Videochat spielen lassen. Zum Schluss folgen dann noch zwei Online Spiele, die sich ganz einfach über den Browser spielen lassen.

Wir wünschen Dir und Deinen Liebsten viel Spaß und Freude beim Spielen!

Die Offline-Klassiker

- **Stadt, Land, was Witzigeres**

Jeder Spieler zeichnet auf sein Blatt sieben Spalten ein und benennt diese mit Stadt, Land und weiteren beliebigen Kategorien. Stimmt zusammen ab, welche Kategorien besonders lustig, zweideutig sind und einfach Spaß bringen. Vorab legt Ihr fest, wie viel Zeit Ihr für einen Durchgang setzen wollt.

Dann buchstabiert ein Spieler A in Gedanken das Alphabet, bis Spieler B „Stopp“ sagt. Nun ist der Anfangsbuchstabe für den Durchgang festgelegt. In der von Euch festgelegten Zeit müssen die Spalten mit Begriffen des jeweiligen Anfangsbuchstaben befüllt werden. Wer zuerst alle Spalten befüllt hat, ruft „Stopp“.

Für jede Mehrfachnennung erhält man einen Punkt, für einzigartige Begriffe zwei und für Begriffe, in deren Spalte alle anderen Mitspieler nichts gefunden haben, drei Punkte. Am Ende wird zusammengezählt.

- **Scharade**

Die Spieler teilen sich in gleichgroße Teams auf. Je nach Größe der Gruppe, können sich auch mehr als zwei Teams bilden. Es gibt einen Spielleiter, dem Ihr vorab die zu erratenden Begriffen in den Privatchat schickt. Aus diesem Pool an Wörtern, wählt er später für die jeweiligen Teams den zu erratenden Begriff aus. Ihr legt dann eine feste Zeit für die Runden fest. Die Rundenanzahl richtet sich nach der Menge der gesammelten Begriffe.

Der Spielleiter schickt nun einem Spieler des Team A einen der vorab gesammelten Begriffe in den Privatchat. Dieser Spieler, muss dann seinem Team A den Begriff in der vorher festgelegten Zeit pantomimisch erklären. Das gleiche gilt für die anderen Teams. Für jedes richtig erratene Wort gibt es einen Punkt.

- **Würdest Du lieber ...**

Zum Spielbeginn schreiben alle einige Fragen auf, bei denen sich die Befragten zwischen zwei vorgegebenen Möglichkeiten oder Situationen entscheiden müssen. Diese Fragen können je nach Lust und Laune ausgefallen, absurd, zweideutig usw. sein. Beispiel: „Würdest Du lieber in der Zukunft wiedergeboren werden oder in der Vergangenheit?“

Die Fragen werden dann immer abwechselnd an die Personen der Gruppe gestellt. Bevor jemand antwortet, darf jedoch die Gruppe abstimmen, wofür sich der Befragte entscheiden wird. Alle die richtig liegen, bekommen einen Punkt. Die Rundenanzahl richtet sich nach der Menge der Fragen.

- **Alle die...**

Zum Spielbeginn schreibt jeder Spieler mehrere Fragen auf. Diese Fragen können je nach Lust und Laune ausgefallen, absurd, zweideutig usw. sein. Diese werden dann der Spielleitung privat geschickt. Alle Spieler müssen zunächst ihre Kamera ausschalten.

Der Spielleiter liest nun eine Frage vor. Alle Spieler, auf die die Frage zutrifft, müssen ihre Kamera anschalten und sich den anderen Spielern erkenntlich machen.

- **Wer bin ich?**

Da ihr per Videochat keinen Zettel mit dem Namen Eurer Person auf die Stirn geklebt bekommen könnt, muss an dieser Stelle das Spiel etwas abgewandelt werden. Legt am besten nach Altersverteilung fest, wer für wen eine Person aussucht. Der jüngste sucht für den nächst jüngeren eine Person aus, bis der älteste schlussendlich für den jüngsten eine Person aussucht. Der Spieler, für die der „Zettel mit dem Namen“ bestimmt ist, schaut kurz weg. Alle anderen Spieler können den Namen sehen und schreiben sich am besten auf, welcher Spieler, welche Person „darstellt“.

Jeder darf nun reihum (evtl. auch wieder nach Alter) eine Frage zur eigenen Person stellen. Dabei muss es sich jedoch nur um „Ja – nein – Fragen“ handeln. Diese Fragen werden von den anderen Mitspielern mit „ja“ oder „nein“ beantwortet. Einen Punkt bekommt derjenige der zuerst errät, welche Person er ist.

- **Das Ding der Woche**

Vorab suchen alle Spieler ungewöhnliche Gegenstände aus, bei denen durch den Namen oder der Abbildung nicht direkt ersichtlich ist, wofür es gut ist.

Der Spielleiter (immer der Spieler, der den Gegenstand ausgesucht hat) schickt entweder das Wort oder die Abbildung in den Gruppenchat. Die anderen Spieler müssen nun erraten, wofür der Gegenstand gut ist und um was es sich genau handelt. Wer richtig errät bekommt einen Punkt.

- **Dinner for one als Trinkspiel**

Dinner for one zu schauen ist wohl eine der größten Silvester Traditionen überhaupt. Schaut Euch dieses lustige Spektakel doch dieses Jahr zusammen an und macht ein Trinkspiel daraus. Getrunken wird, wenn zum Beispiel eine der folgenden Regeln eintritt.

- James genehmigt sich einen Drink
- James stolpert über den Tigerkopf
- Miss Sophie spricht die magischen Worte: „Same procedure as every year!“

- **Vorsätze raten**

Jeder Spieler schreibt für sich drei Neujahrsvorsätze auf. Einer soll jedoch gelogen sein.

Jeder Spieler präsentiert seine drei Neujahrsvorsätze. Die anderen müssen dann raten, welcher gelogen ist. Wenn die Lüge des Spielers unentdeckt bleibt, bekommt er einen Punkt.

Die Online-Favoriten

- **Scribble**

Ein Spieler erstellt ein Spiel und lädt die anderen Mitspieler über den generierten Link ein.

Das Spiel geht reihum. Jeder Spieler darf sich, wenn er an der Reihe ist, aus drei Wörtern eines aussuchen. Dieses Wort muss er dann für seine Mitspieler zeichnen. Die anderen Spieler müssen während des Entstehungsprozesses erraten, um welches Wort es sich handelt. Ihre Annahmen schreiben sie in das Textfeld hinein. Währenddessen läuft ein Countdown, der mit fortschreitender Zeit einzelne Buchstaben des zu suchenden Wortes aufdeckt. Je schneller das Wort erraten wird, desto mehr Punkte erhält auch der/die Zeichnende.

[Hier](#) geht's zum Spiel.

- **Codenames**

Ein Spieler erstellt ein Spiel und lädt die anderen Mitspieler über den generierten Link ein.

Zwei Teams spielen beim tschechischen Trendspiel gegeneinander. Jeweils eine Person versucht nun aus einem Mosaik von 5 x 5 Wörtern eine bestimmte Kombination mit jeweils einem Begriff zu erklären. Welches Team zuerst alle Wörter errät, hat gewonnen.

[Hier](#) geht's zum Spiel.